



Il corso MIT – Meli Information Technology

si prefigge di creare, nell'ambito di un liceo classico, una porta di accesso verso il mondo del lavoro attraverso la formazione di figure professionali quanto mai attuali.



Non tralasciando la preparazione letteraria e la cultura umanistica che rimane precipua del liceo classico



il corso intende formare una figura che abbia delle professionalità di base riguardanti la gestione delle banche dati, la programmazione di siti web per l'e-commerce e la programmazione di APP in ambienti iOS e/o Android



Alla fine dei 5 anni, si saranno acquisite competenze richieste dal mercato, con specializzazione nelle tecnologie correnti di progettazione e sviluppo Software

NEL MONDO DEL LAVORO ...

Software Developer

Le aziende di sviluppo software ed in genere del settore ICT oggi hanno grosse difficoltà a recuperare le risorse umane necessarie. Questo dimostra che la richiesta di mercato è sempre crescente , ma che la preparazione non è ancora adeguata nel settore giovanile



PERCORSO DI STUDI

Per chi volesse proseguire gli studi universitari, la formazione acquisita potrà certamente essere da supporto al fine di specializzarsi in tutto ciò che di multimediale e di innovativo è richiesto, oggi, in ogni settore professionale. Il corso MIT predisporrà la necessaria preparazione per rendere pratica l'operatività nell'ambito informatico

Ma come sarà articolato il corso MIT?

Quali innovazioni propone?

Quadro orario

L'impianto curriculare rimane sostanzialmente invariato rispetto al classico tradizionale.

Si introduce la materia ICT e Sviluppo Software per tutti e cinque gli anni.

**Al terzo anno un'ora di ICT si svolge in codocenza con una disciplina curricolare preferibilmente di area umanistica*

DISCIPLINE	Primo		Secondo		Quinto
	biennio		biennio		anno
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura latina	5	5	4	4	4
Lingua e cultura greca	4	4	3	3	3
Lingua e cultura straniera (inglese)	3	3	3	3	3
Storia			3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			3	3	3
Matematica (con Informatica al primo biennio)	3	3	2	2	2
ICT e Sviluppo Software	1	1	2*	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	28	28	32	33	33

ICT e Sviluppo Software - 1° biennio

I ragazzi saranno preparati per acquisire la Patente Europea del Computer ICDL Full Standard e potranno sostenere gli esami presso il Test Center d'Istituto.

I moduli dell'ICDL sono:

Computer Essentials: *uso dei dispositivi elettronici.*

Online Essentials: *navigazione sulla rete e posta elettronica.*

Word Processing: *elaborazione testi per creare lettere e documenti.*

Spreadsheet: *foglio elettronico per elaborazione e rappresentazione di dati.*

Presentation: *comunicare progetti, idee, e contenuti incorporando testi, immagini, etc. con animazioni personalizzate.*

IT Security: *uso sicuro dell'ICT nelle attività quotidiane, tecniche per gestire una connessione di rete sicura, etc.*

Online Collaboration: *uso di strumenti per la collaborazione online, siti di storage, reti sociali, riunioni via web, etc.*

ICDL Full Standard è l'unica certificazione informatica che, in Italia, abbia ottenuto l'accreditamento di ACCREDIA: una garanzia di valore, di spendibilità ed efficacia per il cittadino digitale, per l'impresa e per le Istituzioni.



AICA

Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico



Approved
Test Centre

MELI-AGQE0001



N.B.: I costi della certificazione ICDL Full Standard sono a carico delle famiglie

ICT e Sviluppo Software - 3° anno

Sviluppo Web con HTML, CSS, JavaScript
(progettare e sviluppare una applicazione
web)



Dal 3° anno in poi, saranno attivati i percorsi di FSL (ex PCTO). I ragazzi si recheranno in aziende qualificate del settore informatico e delle ICT.

ICT e Sviluppo Software - 4° anno

Sviluppo software avanzato -
Web developing: Linguaggio
di programmazione C# e
Sviluppo web.
Elementi di Python



ICT e Sviluppo Software - 5° anno

Sviluppo software avanzato - Game
developing: Unity con C#
(progettare e sviluppare una
videogioco)



Aule del MIT

Ambienti di apprendimento 3.0

Dotate di pannelli TV 65" o LIM, Apple TV, MacBook Air e stampante wi-fi

La normale attività didattica viene svolta in un'aula di apprendimento 3.0, utilizzando metodologie didattiche innovative centralizzate all'apprendimento personale e all'aiuto reciproco per valorizzare le competenze di ciascuno e migliorare l'inclusività.

Tutti gli studenti iscritti al corso dovranno munirsi, a proprie spese, di un iPad (le configurazioni minime sono: 9ª gen. 10,2" da 64 GB Wi-Fi o 10ª gen. 10,9" da 64 GB Wi-Fi; si consiglia una maggiore capacità del dispositivo: 256GB).



Percorsi di Formazione scuola-lavoro (ex PCTO)

Vista la natura del corso, le ore di ICT concorrono nel monte ore di FSL. Nell'ambito dei percorsi di FSL si svolgeranno attività che mirano ad ampliare le competenze nell'ambito dell'Informatica e della programmazione. In particolare verranno proposti percorsi di game design, di robotica educativa, di Cyber Security in collaborazione con UniPa, CNR ed altri enti di formazione specifici del settore.

Nell'arco dei tre anni verranno organizzate visite, convegni e attività esterne mirate ai percorsi indicati e/o ad altre problematiche legate al mondo del'Information and Communication Technology.

Requisito di accesso

Nessun requisito minimo di accesso.

In caso di esubero di iscrizioni si procede:

1. ad una graduatoria di merito sulla base del livello A/B in "competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia" e “competenza digitale” nella certificazione delle competenze
2. a parità di livello di competenza media dei voti riportati allo scrutinio finale del terzo anno in matematica e tecnologia
3. sorteggio

Quota annuale iscrizione MiT

Il contributo annuale di iscrizione al corso MiT, pari a € **150,00**, stabilito dal Consiglio di Istituto, è utilizzato per garantire l'offerta formativa aggiuntiva prevista dal curriculum del liceo classico MiT. In particolare:

- acquisto strumentazione e materiali per gli ambienti di apprendimento 3.0
- acquisto droidi, droni, robot etc. per le attività di Coding e Robotica educativa
- acquisto di MacBook per il Laboratorio portatile di programmazione Swift
- acquisto di materiale di consumo
- manutenzione degli ambienti MiT
- partecipazione ad attività PCTO ed eventuali visite guidate
- docenza esperti ICT